**Une démarche d’une conception logicielle**

|  |
| --- |
| L'objectif de ce chapitre est :  - de présenter la démarche de conception utilisée dans ce cours, (Architecture à Base de Composants )  - quelques rappels sur UML,  - diagrammes de communication et de classes |

**1 NOTRE DÉMARCHE DE CONCEPTION 2**

**2 LE COMPOSANT 4**

**3 LE DIAGRAMME UML DE COMMUNICATION 5**

*3.1.1 Définitions 5*

*3.1.2 Décomposition 6*

*3.1.3 Communication 7*

*3.1.4 Valider son diagramme de communication 9*

*3.1.5 Exemple 10*

**4 LES DONNÉES DANS UNE DIAGRAMME DE COMMUNICATION 13**

4.1 STATELESS DE COMMANDE 13

4.2 STATEFULL DE COMMANDES 13

4.3 STATELESS DE COMMANDES, COMPTES ET PANIERS 13

4.4 STATEFULL DE COMMANDES, COMPTES ET PANIERS 14

4.5 PANIER DE COMMANDE EN STATEFULL 14

4.6 PANIER DE COMMANDE EN SESSION 15

4.7 SOLUTION INTERNET 15

**5 CHOIX DU CONNECTEUR 17**

**6 EXEMPLES DES CORRECTIONS DES EXAMENS 18**

**7 CONCLUSION 19**